

## Аннотация дисциплины М.1.1.5 Дисциплина. Проектное технологическое предпринимательство

Дисциплина "Проектное технологическое предпринимательство" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Управление антропогенными ландшафтами" направления подготовки "35.04.09 Ландшафтная архитектура".

Дисциплина изучается в 3 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 180/5 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-5 Способен осуществлять технико-экономическое обоснование проектов в профессиональной деятельности
2. ОПК-6 Способен управлять коллективом и организовывать процессы производства
3. УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
4. УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Определение проекта, его признаки, классификации и основные характеристики. Основные положения управления проектами. Жизненный цикл проекта.
2. Организация проектирования и основные этапы ОЭО, структура проектного цикла
3. Обоснование целесообразности разработки проекта
4. Планирование комплекса работ по разработке проекта и оценка трудоемкости .  
Организационно - экономическое обоснование использования производственных ресурсов
5. Организация финансирования проектной деятельности
6. Методы определения экономической эффективности новых проектов.
7. Расчёт показателей эффективности реализации проектов
8. Выявление потенциальных рисков и оценка убытков

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: деловая игра, лекция с элементами мозгового штурма.